

# Jogos, Dinâmicas de Grupo, Recursos

para trabalho comunitário,  
institucional, empresarial,  
educacional.

com  
**Heralde Oliveira Silva**

## Objetivos

- \*oferecer repertório rico e variado de recursos, jogos e dinâmicas de grupo que desenvolvem percepção, atenção, concentração, memória, integração, criatividade, espontaneidade etc.
- \* proporcionar a coordenadores, aprendizado fundamentado nos 4 pilares da Educação: Conhecer, Fazer, Conviver e Ser.

## Estratégias

- \*aulas teóricas
- \* seminários
- \* vivências práticas psicodramáticas
- \* oficinas de criatividade.

## Onde?

**Instituto Sedes Sapientiae  
DPSedes**

R. Ministro de Godoy, 1484 Perdizes  
S. Paulo SP

Aos profissionais das áreas: comunitária, institucional, empresarial, educacional e alunos de último ano de universidades.

**Quanto?** R\$490,00 à vista ou 3 parcelas de R\$172,00

## Inscrições:

pela internet:

[www.sedes.org.br/psicodrama.htm](http://www.sedes.org.br/psicodrama.htm)

ou

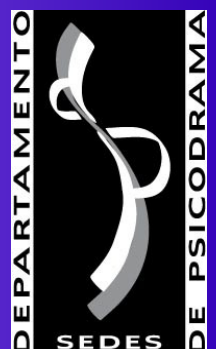
Tel.: (11) 3866-2730



## Informações:

[psicodrama@sedes.org.br](mailto:psicodrama@sedes.org.br)

[www.sedes.org.br/psicodrama.htm](http://www.sedes.org.br/psicodrama.htm)



## Curso de Expansão

### Quando?

quartas-feiras  
das 20h00 às 22h00

# 2010

De 31/03 a 07/07

Carga horária: 28 hs

## Temas do programa

Momentos dos Grupos; Educação Lúdica: Fundamentos Básicos – Educação Lúdica: comunitária, institucional, empresarial e escolar; O Lúdico e a Formação de multiplicadores: coordenadores, educadores e professores – Recursos para atividades com grupos tais como desenho, dobraduras, recortes, montagens e colagens; Diferença entre brincadeira e jogo – a sucata caseira (oficina); Criação de textos, personagens, máscaras, fantoches, bonecos – Dramatizações; Teatro Espontâneo – Dança Espontânea; Conceito de jogos – Tipos de jogos; Jogo e Desenvolvimento Humano; Jogos para trabalhos individuais e grupais; Funcionalidade dos Jogos; Criando Jogos (oficina); O jogo na comunidade, na empresa, na instituição e na educação; Avaliação através do lúdico